

*Хашиев Сейт-Хамзат Магомедович  
студент 1 курса бакалавриата,  
филологический факультет  
Ингушский государственный университет,  
Россия, г. Магас  
e-mail: xam.xash@mail.ru*

*Научный руководитель: Иванов А. П.,  
кандидат филологических наук, доцент  
Ингушский государственный университет,  
Россия, г. Магас*

## ИЗУЧЕНИЕ АНГЛИЙСКОГО ЯЗЫКА С ПОМОЩЬЮ ВИДЕОИГР

***Аннотация:** В этой статье автор показывает нам то, что видеоигры могут помочь в изучении английского языка, посредством взаимодействия с другими игроками, а также миром игровой вселенной. В этой статье анализируется влияние игр на изучение языков и способ, который может послужить планом обучения.*

***Ключевые слова:** обучение, видеоигры, английский язык, общение, игровая индустрия.*

*Khashiev Seit-Khamzat Magomedovich  
1st year master student,  
Faculty of Philology  
Ingush State University,  
Russia, Magas*

*Scientific adviser: Ivanov A.P.,  
candidate of philological sciences,  
associate professor  
Ingush State University,  
Russia, Magas*

## LEARNING ENGLISH WITH VIDEO GAMES

***Abstract:** In this article, the author shows us that video games can help in learning English, through interaction with other players, as well as the world of the gaming universe. This article analyzes the impact of play on language learning and how it can serve as a learning plan.*

***Key words:** teaching, video games, English, communication, game industry.*

Видеоигровая индустрия сегодня, как никогда ранее, имеют довольно большое влияние на общественность. И несмотря на то, что мнения учёных и общественных деятелей по поводу влияния игр на личность могут сильно различаться: от сугубо положительного до абсолютно отрицательного. Но в этой статье будет рассмотрен лишь аспект влияния видеоигр на изучение английского. И да, действительно, игры в этом плане оказывают действительно благоприятное воздействие. Ведь при прохождении какой-либо одиночной сюжетной игры, конечно же на английском, вам придётся столкнуться с большим количеством текста. В начале это будет обучение, рассказывающие об управлении в игре, о её мире и персонажах, затем вам придётся выполнять различные миссии, и без понимания вашей задачи, её выполнение станет очень трудным испытанием. Также нельзя забывать про диалоги между персонажами, в которых также будет рассказываться о сюжете игры, а также различные книги, записки и аудио файлы. Если же речь идёт об многопользовательских играх, то знание английского здесь необходимы для координации движений всех игроков, передачи информации друг другу и просто для общения друг с другом. Такое общение очень хорошо сказывается на запоминании произношения букв, звуков, слов, и увеличивает словарный запас игрока. Но это возможно лишь при общении в голосовом чате, а текстовом. Ведь игроки, когда пишут в текстовом чате записывают слова в виде различных аббревиатур и сокращений, по типу GG, GL HF, LVL, MLG и т. д., которые никак не помогут при живом общении. Но правда следует упомянуть то, что даже общаясь только в голосовом чате, можно лишь поверхностно изучить разговорный английский. К тому же, скорее всего, это будет не британский, а американский вариант.

Теперь, когда мы поняли, что учить английский язык с помощью не такая уж бесполезная идея. Давайте разберём примерный план обучения.

### **1. Аркадные и мобильные игры.**

Начать стоит с довольно простых, аркадных игр, в которых нету множества игровых механик и большого количества текста. В пример можно взять платформеры по типу: Sonic: The Hedgehog, Mario, Limbo; гоночные игры: Need

For Speed, FlatOut; а также различные файтинги. Ну, и конечно, идеально подойдут казульные мобильные игры. Из текста здесь по большей степени лишь обучение игровым механикам [1].

## **2. Игры жанра экшен и приключенческий боевик.**

Здесь можно большинство выходящих сегодня игр. Например: серия Assassin's creed, Half Life, Portal, игры студии Naughty Dog. В таких сюжетно ориентированных играх довольно много диалогов, но на разговорном английском. И нету большого количества письменного текста.

## **3. Многопользовательские и кооперативные игры.**

Мы уже рассмотрели влияние многопользовательских игр ранее в этой статье, но стоит поговорить и об кооперативных играх. В них тоже требуется взаимодействие с другими игроками, чаще всего лишь с 1. Ведь без понимания того, что говорить тебе твой союзник, прохождение игры станет просто невозможным. Примеры: CS: GO, Battlefield, PUBG.

## **4. Игры жанра RPG, интерактивное кино.**

И напоследок игры, являющиеся самыми сложными для понимания. В играх этих жанров очень много текста в связи с тем, что в них большой упор делается на сюжет и историю мира. В RPG очень много различных текстов для чтения написанных, как на разговорном английском, так и на литературном и даже научном. (серия The Elder Scrolls, Fable и Dragon Age). А в играх жанра интерактивного кино, в принципе, не много игрового процесса и практически полностью состоит лишь из чтения текста и выбора реплик в диалогах (игры компании TellTale и игры Дэвида Кэйджа).

Играя в игры можно учить английский, пополнить свой словарный запас и улучшить свою грамматику. Но нельзя забывать, что видеоигры лишь дополнительная мера и они никогда не заменят классических занятий с преподавателем.

## **Список литературы:**

1. Four difficulty levels on how to use video games to learn English. [Электронный ресурс] // Режим доступа: URL: <https://www.kaplaninternational.com/blog/four-difficulty-levels-on-how-to-use-video-games-to-learn-english> (дата обращения: 15.09.2020 г.).

2. 9 видеоигр, которые помогут выучить английский язык. [Электронный ресурс] // Режим доступа: URL: <https://mel.fm/blog/sergey-nim/40263-9-videoigr-kotoryue-pomogut-vyuchit-anglysky-yazyk> (дата обращения: 15.09.2020 г.).